ABILITA' DI REAME

	Italiano	Inglese	L1	L2	L3	L4	L5	Pre-requisito	liv	Nota	Durata	Recast	Ba	Cu	Dr	Bl	Ca	Er	El	In	Me	Om	Ra	An	Va
P	**Recupero Frecce**	Arrow Salvaging	1	3	6	10	14			10% per livello di non utilizzare freccie													x		
P	**Potenzia Acume**	Augmented Acuity	1	3	6	10	14			+6 per livello della stat principale per i caster			x	x	x		x		x	x	x	x	x	x	x
P	**Potenzia Costituzione**	Augmented Constitution	1	3	6	10	14			+6 per livello			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Potenzia Destrezza**	Augmented Dexterity	1	3	6	10	14			+6 per livello			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Potenzia Velocità**	Augmented Quickness	1	3	6	10	14			+6 per livello			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Potenzia Forza**	Augmented Strength	1	3	6	10	14			+6 per livello				x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Sfuggi Magia**	Avoidance of Magic	1	3	6	10	14			3% per livello di res ai danni magici			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Determinazione (*)**	Determination	1	2	3	6	10			15% di durata in meno per livello a stun mezz e root						x		x							
P	**Schivata**	Dodger	1	3	6	10	14	Pot. Velocità	2	3% in più a livello ad evade						x						x	x		x
P	**Riflessi dell'Ambidestro**	Dualist's Reflexes	1	3	6	10	14	Pot. Destrezza	2	3% a livello di danno per stili a 2 mani						x						x			
P	**Legame Etereo**	Ethereal Bond	1	3	6	10	14	Serenità	2	3% di aumento potere per livello			x	x	x				x	x	x			x	
P	**Occhio di Falco**	Falcon's Eye	1	3	6	10	14	Pot. Destrezza	2	5% a livello di fare critici con archi													x		
P	**Sollevamento**	Lifter	1	3	6	10	14			20% a livello di carico massimo in più			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Colpo di Vento**	Long Wind	1	3	6	10	14			possibilità di sprintare per più tempo			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Dominio degli Archi**	Mastery of Archery	1	3	6	10	14	Pot. Destrezza	3	3% per livello di velocità in più per archi													x		
P	**Dominio delle Armi**	Mastery of Arms	1	3	6	10	14	Pot. Forza	3	3% di velocità in più per armi da mischia			x	x		x	x	x					x		x
P	**Dominio del Blocco**	Mastery of Blocking	1	3	6	10	14	Pot. Forza	2	3% per livello di poss di blocco			x		x		x	x							
P	**Dominio della Cura**	Mastery of Healing	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	3% per livello di incremento cure			x		x						x				
P	**Dominio della Magia**	Mastery of Magery	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	3% per livello di danno in più (spell)									x	x	x			x	
P	**Dominio del Dolore**	Mastery of Pain	1	3	6	10	14	Pot. Destrezza	2	5% di poss di critico per livello (mischia)			x	x		x	x	x				x	x		x
P	**Dominio della Parata**	Mastery of Parrying	1	3	6	10	14	Pot. Destrezza	2	3% per livello di poss di parare				x		x	x	x							x
P	**Dominio del Silenzio**	Mastery of Stealth	1	3	6	10	14	Pot. Velocità	2	5% a liv di velocità da stealthato in più												x			
P	**Dominio dell'Arcano**	Mastery of the Arcane	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	3% per livello miglioramento buff			x	x	x				x	x	x		x	x	
P	**Dominio dell'Arte**	Mastery of the Art	1	3	6	10	14	Pot. Acume	3	3% a livello di miglioramento velocità cast			x		x				x	x	x			x	
P	**Dominio dell'Acqua**	Mastery of Water	1	3	6	10	14			3% a livello di aumento velocità nuoto (un must)			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Controllo Seguace**	Minion Control	1	3	6	10	14	Seguace Selvaggio	1	3% in meno per livello di exp presa dal pet					x					x				x	
P	**Previeni Volo**	Prevent Flight	14							quando attivata, se il tank selezionato si gira e scappa, il tank ha il 35% di prob. di colpirlo castando una trappola del 50% (10 secondi)						x		x							
P	**Rigenerazione maggiore**	Regeneration	1	3	6	10	14			velocità di rigenerare punti ferita			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Rivela il Nascosto**	See Hidden	1	3	6	10	14			rivela tutti i pg nascosti che non la abbiano												x			
P	**Serenità**	Serenity	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	il mana rigenera più velocemente			x	x	x		x		x		x			x	x
P	**Instancabile**	Tireless	1	3	6	10	14			Instancabile rigenera endurance più velocemente			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Resistenza**	Toughness	1	3	6	10	14			Resistenza 3% di aumento di punti ferita per livello			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Recupero del velo**	Veil recovery	1	3	6	10	14			recupero del velo 10% in meno alla durata della nausea da ress			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
P	**Arcano Selvaggio**	Wild Arcana	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	5% di poss di critico per spell danno a durata							x		x		x	x		x	x
P	**Cura Selvaggia**	Wild Healing	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	5% di possibilità di cure critiche per livello			x		x						x				
P	**Seguace Selvaggio**	Wild Minion	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	5% di poss di critico del pet					x					x					
P	**Potere Selvaggio**	Wild Power	1	3	6	10	14	Pot. Acume	2	5% di poss di critico per dd e bolt per livello									x	x	x				x
A	**Melodie Ricostituenti**	Ameliorating Melodies	14							Rigenera pf al gruppo	30 sec	30 min	x												
A	**Armatura della Fede**	Armor of Faith	3	6	10			Pot. Costituzione	3	armour factor +150	60 sec	15 min	x	x	x			x							
A	**Rifuggi Dolore**	Avoid Pain	3	6	10			Pot. Costituzione	3	10% per liv di assorbimento danno	60 sec	15 min					x	x				x	x		
A	**Batteria della Vita**	Battery of Life	10							Funziona come una pozza di salute che si auto applica sui compagni di gruppo a secondo delle necessità, rimane fino ad esaurimento. Non funziona per il curatore.		30 min			x										
A	**Urlo di Battaglia**	Battle Yell	3	6	10			Pot. Costituzione	3	attira l'aggro dei mob entro una certa area		30 min		x		x		x							
A	**Danza di Lame**	Bladedance	14					Pot. Destrezza	3	danno entro una certa area per tutti i nemici		30 min				x						x	x		
A	**Brillante Aura di Deflessione**	Brilliant Aura of Deflection	14							aumenta res magiche	30 sec	30 min								x					
A	**Baluardo della Fede**	Bunker of Faith	10							50% di bonus all'assorbimento danno di gruppo in melee	30 sec	30 min													
A	**Concentrazione**	Concentration	10					Pot. Acume	3	resetta il timer del quickcast per permettere un secondo quickcast		15 min							x	x	x			x	
A	**Disintegrazione Corporale**	Corporeal Disintegration	14							DoT spell il cui danno aumenta con l'aumentare del livello di chi lo lancia		30 min													
A	**Difensore del Vale**	Defender of the Vale	10							Obiettivo il gruppo, è un buff di PF che permette di assorbire il 50% dei colpi fino a 500 PF		30 min													x
A	**Follia dell'Agitazione**	Excited Frenzy	6							50% di maggior vel d'accatto del pet		30 min													
A	**Cura della Fede**	Faith Healing	14							cura di gruppo simile alla miglior cura istantanea		30 min													
A	**Soccorso**	First Aid	3	6	10					auto-cura di circa 30% per livello di pf non in combat		15 min	x	x		x	x	x	x	x		x	x	x	x

ABILITA' DI REAME

	Italiano	Inglese	L1	L2	L3	L4	L5	Pre-requisito	liv	Nota	Durata	Recast	Ba	Cu	Dr	Bl	Ca	Er	El	In	Me	Om	Ra	An	Va
A	**Forestheart Ambusher**	Forestheart Ambusher	10							Evoca un pet con ground-target al 100% per 3 minuti. Automaticamente prende come bersaglio qualsiasi nemico nel raggio	3 min.	30 min												x	
A	**Furia degli Dei**	Fury of the Gods	14							danno aggiunto di gruppo	30 sec	30 min													
A	**Trattenuta**	Grapple	14					Passo falso	1	point-blank spell di rallentamento d'area durata	12 sec	30 min				x		x							
A	**Purificazione di Gruppo**	Group Purge	14							toglie tutti gli effetti negativi dal gruppo		30 min			x										
A	**Tempesta di Colpi**	Hail of Blows	3	6	10			Pot. Destrezza	3	5% a livello di aumento vel	60 sec	15 min				x	x	x				x			x
A	**Icore del Profondo**	Ichor of the Deep	14							danno e rallentamento ad area		15 min													
A	**Ignora Dolore**	Ignore Pain	14					Soccorso	2	auto cura del 100% dei pf anche in combat		30 min	x	x			x					x	x		x
A	**Ignora Dolore (*)**	Ignore Pain	8					Soccorso	2	auto cura del 100% dei pf anche in combat		30 min				x		x							
A	**Juggernaut**	Juggernaut	14							crea un pet del livello del caster	4 min	30 min													
A	**Colpo Lungo**	Longshot	10							150% del raggio normale ma senza bonus danno (arco)		10 min											x		
A	**Volontà Maestosa**	Majestic Will	6	10	14			Pot. Acume	3	5% per livello riduzione res agli spell	60 sec	30 min							x	x	x			x	
A	**Dominio della Concentrazione**	Mastery of Concentration	14					Pot. Acume	3	100% in meno alle possibilità di interruzione spell, risente del liv dell'attaccante	15 sec	30 min			x				x	x	x			x	
A	**Leggenda del Cristallo Mistico**	Mystic Crystal Lore	3	6	10					auto-aumento di potere non in combat		5 min	x	x	x		x		x	x	x			x	x
A	**Maelstrom Negativo**	Negative Maelstrom	14							crea una nube, chi vi si trova dentro ha un danno ogni 3 secondi	30 sec	30 min							x						
A	**Recupero Totale**	Perfect Recovery	14							ress con pieni pf e potere		30 min													
A	**Purificazione**	Purge	10							toglie ogni effeto negativo		30 min	x	x	x		x		x	x	x	x	x	x	x
A	**Purificazione (*)**	Purge	4							toglie ogni effeto negativo		30 min				x		x							
A	**Potere Furioso**	Raging Power	10					Leggenda del Cristallo	2	ripristina il potere anche in combat		30 min	x	x	x		x		x	x	x			x	x
A	**Pioggia dell'Annullamento**	Rain of Annihilation	3	6	10					10% per livello di danno spirituale agli attacchi non magici				x		x	x					x			x
A	**Pioggia di Fuoco**	Rain of Fire	3	6	10					10% per livello danni da caldo agli att non magici				x		x	x	x				x			x
A	**Pioggia di Ghiaccio**	Rain of Ice	3	6	10					10% per livello danni da freddo agli att non magici				x		x	x	x				x			x
A	**Attacco Riflesso**	Reflex Attack	14							risposta immediata ad ogni attacco in melee	30 sec	30 min													
A	**Runa della Decimazione**	Rune of Decimation	14							trappola che per 8 minuti casta ogni pochi secondi colpendo tutti i nemici nell'area	8 min	15 min													
A	**Secondo Vento**	Second Wind	10					Pot. Costituzione	3	ripristina l'endurance		15 min	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
A	**Uccisione dell'Indeciso**	Severing the Tether	10							i pet nemici attaccano i loro padroni		15 min								x	x				
A	**Corsa delle Ombre**	Shadow Run	10							boost alla velocità da stealthato	30 sec														
A	**Fulmine da Assedio**	Siege Bolt	10							bolt per armi da assedio o porte dei keep		5 min													
A	**Barricata del Soldato**	Soldier's Barricade	10							bonus al fatt. armatura del gruppo	30 sec	30 min													
A	**Velocità del Suono**	Speed of Sound	10							raddoppia la vel normale del gruppo e bypassa mezz stun e root	30 sec														
A	**Tempesta Statica**	Static Tempest	14							crea una nuvola che ogni 7 sec stunna	30 sec	30 min													
A	**La Mente Vuota**	The Empty Mind	6	10	14					10% per livello di aumento res magiche		30 min	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
A	**Campo di Rovi**	Thornweed Field	14							crea una nube che ogni 5 sec danneggia e rallenta	30 sec	30 min		x											
A	**Passo Falso**	Trip	10							point-blank spell che rallenta i nemici del 30%	12 sec	15 min				x		x							
A	**Visione Limpida**	True Sight	10							permette la visione degli hiddati per 60 sec.	60 sec	30 min											x		
A	**Scomparsa**	Vanish	10							stealth immediato in ogni situazione		30 min													
A	**Infamia**	Viper	14							per 30 sec. il veleno fa il doppio del danno	30 sec	30 min										x			
A	**Pilastro Vulcanico**	Volcanic Pillar	14							dd ad area		15 min													
A	**Raffica**	Volley	14					Colpo lungo	1	attacco multiplo con arco, il bersaglio deve essere entro il 66% del raggio max		15 min											x		
A	**Schiocco d'Incoraggiamento**	Whip of Encouragement	6							il pet si muove al doppio di velocità	60 sec	30 min													
A	**Derviscio Turbinante**	Whirling Dervish	3	6	10			Pot. Destrezza	3	5% in + per livello al danno degli stili con 2 armi	60 sec	15 min				x						x	x		
A	**Furia del Campione**	Wrath of the Champion	10							point-blank spell di danno		15 min					x								
S	**Doombringer**	Doombringer	10							Doombringer		10 min													
S	**Piatto del Rasoio**	Razorback	10							Piatto del Rasoio		10 min						x							
S	**Tundra**	Tundra	10							Tundra		10 min													
S	**Vuoto**	Void	10							Vuoto		10 min													
S	**Luna Invernale**	Winter Moon	10							Luna Invernale		10 min				x									

P = Passivo A = Attivo **S = Stile**

(*) Maestri D'Armi, Mercenari, Eroi, Blademaster, Guerrieri e Berseker