

NUTRIMENTO

Skill di BASE

Livello	Nome	Obiett.	Tempo Cast	Range/Raggio	Effetto	Costo
Schermo: genera una protezione contro il danno da combattimento						
2	Minor Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	12 af	1 conc
4	Lesser Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	14 af	2 conc
6	Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	16 af	2 conc
9	Major Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	19 af	3 conc
12	Greater Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	22 af	4 conc
17	Superior Bark Skin	Amico	3.00	Rng: 1000	27 af	6 conc
21	Skin of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	31 af	7 conc
26	Greater Skin of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	36 af	9 conc
32	Major Skin of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	42 af	11 conc
45	Superior Skin of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	55 af	16 conc
Buff: aumenta la forza dell'obiettivo						
3	Strength of the Oak	Amico	3.00	Rng: 1000	12 str	1 conc
7	Strength of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	15 str	3 conc
14	Vigor of the Oak	Amico	3.00	Rng: 1000	21 str	5 conc
20	Vigor of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	26 str	7 conc
30	Force of the Oak	Amico	3.00	Rng: 1000	34 str	11 conc
41	Force of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	42 str	15 conc
50	Might of the Redwood	Amico	3.00	Rng: 1000	50 str	19 conc
Buff: aumenta la Destrezza dell'obiettivo.						
8	Dexterity of the Ferret	Amico	3.00	Rng: 1000	16 dex	3 conc
13	Dexterity of the Rabbit	Amico	3.00	Rng: 1000	20 dex	5 conc
19	Dexterity of the Badger	Amico	3.00	Rng: 1000	25 dex	7 conc
28	Dexterity of the Lynx	Amico	3.00	Rng: 1000	32 dex	10 conc
38	Dexterity of the Bear	Amico	3.00	Rng: 1000	40 dex	14 conc
48	Dexterity of the Wolf	Amico	3.00	Rng: 1000	48 dex	18 conc
Buff: aumenta la Costituzione dell'obiettivo						
5	Oak's Stoutness	Amico	3.00	Rng: 1000	14 con	2 conc
11	Oak's Stamina	Amico	3.00	Rng: 1000	18 con	4 conc
15	Oak's Girth	Amico	3.00	Rng: 1000	22 con	5 conc
24	Redwood's Stoutness	Amico	3.00	Rng: 1000	29 con	8 conc
33	Redwood's Stamina	Amico	3.00	Rng: 1000	36 con	12 conc
43	Redwood's Girth	Amico	3.00	Rng: 1000	44 con	16 conc

NUTRIMENTO

Skill di Specializzazione

Livello	Nome	Obiett.	Tempo Cast	Range/Raggio	Effetto	Costo
Fretta: aumenta la velocità di combattimento dell'obiettivo						
2	Hunter's Attack	Amico	3.05	Rng: 1000	8%	1 conc
10	Hunter's Blow	Amico	3.05	Rng: 1000	10%	4 conc
20	Hunter's Offense	Amico	3.05	Rng: 1000	12%	7 conc
30	Hunter's Press	Amico	3.05	Rng: 1000	15%	11 conc
40	Hunter's Strike	Amico	3.05	Rng: 1000	17%	14 conc
50	Hunter's Assault	Amico	3.05	Rng: 1000	20%	19 conc

Buff di Resist: aumenta la resistenza dell'obiettivo ad un tipo di magia

23	Strength of the Sun	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+8% heat	19 power
32	Resillience of the Sun	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+16%	26 power
43	Aura of the Sun	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+24%	36 power
24	Warmth of the Badger	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+8% cold	19 power
35	Warmth of the Wolf	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+16%	29 power
45	Warmth of the Bear	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+24%	38 power
26	Earth Affinity	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+8%	21 power
38	Earth Bond	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+16%	32 power
48	Earth Union	Gruppo	3.00	Rng: 1000	+24%	41 power

Buff For/Cos: aumenta Forza e Costituzione dell'obiettivo

5	Strength of the Tree	Amico	3.00	Rng: 1000	+21	4 conc
9	Strength of the Thicket	Amico	3.00	Rng: 1000	+25	6 conc
13	Strength of the Grove	Amico	3.00	Rng: 1000	+30	9 conc
18	Strength of the Orchard	Amico	3.00	Rng: 1000	+36	12 conc
25	Strength of the Wood	Amico	3.00	Rng: 1000	+45	17 conc
34	Strength of the Forest	Amico	3.00	Rng: 1000	+55	24 conc
44	Strength of the Timberland	Amico	3.00	Rng: 1000	+67	32 conc

Buff Des/Vel: aumenta Destrezza e Velocità dell'obiettivo

7	Breeze's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+22	5 conc
14	Gust's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+31	9 conc
19	Squall's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+37	13 conc
29	Storm's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+49	20 conc
39	Tornado's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+61	28 conc
49	Zephyr's Dance	Amico	3.00	Rng: 1000	+73	36 conc

Buff Acume: aumenta l'Acume (proprietà del caster) dell'obiettivo

11	Nature's Sight	Amico	3.00	Rng: 1000	+21	4 conc
22	Nature's Wisdom	Amico	3.00	Rng: 1000	+32	8 conc
31	Nature's Sagacity	Amico	3.00	Rng: 1000	+41	11 conc
42	Nature's Vision	Amico	3.00	Rng: 1000	+52	15 conc

RICRESCITA**Skill di BASE**

<i>Livello</i>	<i>Nome</i>	<i>Obiett.</i>	<i>Tempo Cast</i>	<i>Range/ Raggio</i>	<i>Effetto</i>	<i>Costo</i>
Rigenera: risana l'obiettivo						
1	Minor Revigoration	Amico	2.02	Rng: 2000	6 h	1 power
3	Minor Renewal	Amico	2.02	Rng: 2000	11 h	2 power
4	Renewal	Amico	2.08	Rng: 2000	26 h	4 power
5	Minor Revivification	Amico	2.02	Rng: 2000	16 h	3 power
6	Revivification	Amico	2.08	Rng: 2000	36 h	6 power
8	Minor Resurgence	Amico	2.02	Rng: 2000	23 h	4 power
9	Resurgence	Amico	2.08	Rng: 2000	50 h	9 power
11	Minor Revival	Amico	2.02	Rng: 2000	31 h	5 power
12	Revival	Amico	2.08	Rng: 2000	65 h	11 power
14	Minor Regeneration	Amico	2.02	Rng: 2000	38 h	6 power
15	Group Revigoration	Gruppo	3.00	Rng: 2000	33 h	17 power
16	Regeneration	Amico	2.08	Rng: 2000	85 h	15 power
18	Minor Regrowth	Amico	2.02	Rng: 2000	48 h	8 power
21	Regrowth	Amico	2.08	Rng: 2000	109 h	19 power
23	Minor Restoration	Amico	2.02	Rng: 2000	60 h	10 power
25	Group Regrowth	Gruppo	3.00	Rng: 2000	53 h	21 power
27	Restoration	Amico	2.08	Rng: 2000	138 h	25 power
29	Minor Resuscitation	Amico	2.02	Rng: 2000	75 h	12 power
31	Resuscitation	Amico	2.08	Rng: 2000	158 h	28 power
35	Group Renascence	Gruppo	3.00	Rng: 2000	73 h	24 power
36	Renascence	Amico	2.08	Rng: 2000	183 h	33 power
37	Minor Renascence	Amico	2.02	Rng: 2000	95 h	14 power
45	Group Apotheosis	Gruppo	3.00	Rng: 2000	93 h	25 power
46	Apotheosis	Amico	2.08	Rng: 2000	231 h	42 power
47	Minor Apotheosis	Amico	2.02	Rng: 2000	119 h	17 power

Risorge: riporta in vita

10	Minor Reconstitution	Corpse	4.00	Rng: 1500	0% p/10% hp	Variable
----	--------------------------------------	--------	------	-----------	-------------	----------

RICRESCITA

Skill di Specializzazione

Livello	Nome	Obiett.	Tempo Cast	Range/Raggio	Effetto	Costo
Rigenera: risana l'obiettivo						
5	Major Resurgence	Amico	3.02	Rng: 2000	55 h	10 power
8	Major Revival	Amico	3.02	Rng: 2000	82 h	15 power
10	Greater Revival	Amico	3.06	Rng: 2000	145 h	29 power
11	Major Regeneration	Amico	3.02	Rng: 2000	109 h	20 power
12	Nature's Appreciation	Amico	Instant	Rng: 2000	33% HP-33 h	0 power
13	Healing Conflux	Gruppo	3.08	Rng: 2000	85 h	37 power
14	Greater Regeneration	Amico	3.05	Rng: 2000	197 h	39 power
15	Major Regrowth	Amico	3.02	Rng: 2000	145 h	25 power
19	Greater Regrowth	Amico	3.04	Rng: 2000	263 h	52 power
20	Major Restoration	Amico	3.02	Rng: 2000	190 h	32 power
21	Nature's Blessing	Amico	Instant	Rng: 2000	55% HP-55 h	0 power
22	Renewing Conflux	Gruppo	3.06	Rng: 2000	139 h	57 power
23	Bith's Bension	Gruppo	Instant	Rng: 2000	50% HP-50 h	0 power
25	Greater Restoration	Amico	3.03	Rng: 2000	341 h	68 power
26	Major Resuscitation	Amico	3.02	Rng: 2000	244 h	40 power
31	Nature's Esteem	Amico	Instant	Rng: 2000	75% HP-75 h	0 power
32	Greater Resuscitation	Amico	3.01	Rng: 2000	432 h	86 power
33	Major Renaissance	Amico	3.02	Rng: 2000	307 h	48 power
34	Restoring Conflux	Gruppo	3.03	Rng: 2000	211 h	79 power
35	Bith's Acclamation	Gruppo	Instant	Rng: 2000	75% HP-75 h	0 power
41	Greater Renaissance	Amico	3.00	Rng: 2000	549 h	109 power
42	Major Apotheosis	Amico	3.02	Rng: 2000	387 h	57 power
43	Nature's Sanction	Amico	Instant	Rng: 2000	100% HP-100 h	0 power
44	Reviving Conflux	Gruppo	3.01	Rng: 2000	271 h	94 power
45	Bith's Benediction	Gruppo	Instant	Rng: 2000	100% HP-100 h	0 power
50	Greater Apotheosis	Amico	2.08	Rng: 2000	667 h	133 power

Risorge: riporta in vita

16	Lesser Reconstitution	Morto	7.00	Rng: 1500	10% p/30% hp	Variabile
24	Reconstitution	Morto	9.00	Rng: 1500	25% p/50% hp	Variabile
40	Greater Reconstitution	Morto	12.00	Rng: 1500	50% p/100% hp	Variabile

Cura: elimina i disagi

7	Cure Disease	Amico	3.02	Rng: 1000		6% power
6	Cure Poison	Amico	3.02	Rng: 1000		6% power

NATURA

Skill di BASE

Livello	Nome	Obiett.	Tempo Cast	Range/ Raggio	Effetto	Costo
Aggiungi Danno: L'obiettivo fa danno aggiuntivo ad ogni attacco (armi)						
1	Nails of the Wild	Sé stesso	3.00		1 dps	2 power
4	Claws of the Wild	Sé stesso	3.00		1 dps	3 power
9	Talons of the Wild	Sé stesso	3.00		2 dps	6 power
14	Teeth of the Wild	Sé stesso	3.00		3 dps	9 power
21	Fangs of the Wild	Sé stesso	3.00		5 dps	13 power
27	Pincers of Wild	Sé stesso	3.00		6 dps	17 power
36	Stingers of the Wild	Sé stesso	3.00		8 dps	23 power
46	Hooks of the Wild	Sé stesso	3.00		10 dps	30 power

Trappola: riduce la velocità dell'obiettivo

2	Grasping Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	2 power
6	Bonding Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	4 power
11	Webbing Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	7 power
17	Clutching Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	10 power
24	Holding Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	15 power
30	Tangling Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	19 power
37	Tenacious Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	23 power
47	Detaining Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500	-99%	30 power

NATURA

Skill di Specializzazione

Livello	Nome	Obiett.	Tempo Cast	Range/ Raggio	Effetto	Costo
Schermo Dannoso: crea uno schermo che danneggia chi attacca il combattente						
3	Briarsprout	Amico	4.00	Rng: 1000	0.5 dps	1 conc
6	Pricklesprout	Amico	4.00	Rng: 1000	1 dps	2 conc
13	Burrspout	Amico	4.00	Rng: 1000	1 dps	5 conc
18	Thornsprout	Amico	4.00	Rng: 1000	2 dps	6 conc
25	Spursprout	Amico	4.00	Rng: 1000	2 dps	9 conc
34	Thistlesprout	Amico	4.00	Rng: 1000	3 dps	12 conc
44	Spinesprout	Amico	4.00	Rng: 1000	4 dps	16 conc

DoT: fa danno all'obiettivo per un periodo di tempo

5	Contamination	Nemico	3.00	Rng: 1500	9/24 ticks	4 power
8	Pollution	Nemico	3.00	Rng: 1500	15/24 ticks	5 power
11	Moldiness	Nemico	3.00	Rng: 1500	19/24 ticks	7 power
15	Wither	Nemico	3.00	Rng: 1500	27/24 ticks	9 power
19	Corruption	Nemico	3.00	Rng: 1500	35/24 ticks	12 power
24	Blight	Nemico	3.00	Rng: 1500	43/24 ticks	15 power
30	Dry Rot	Nemico	3.00	Rng: 1500	53/24 ticks	19 power
35	Dilapidation	Nemico	3.00	Rng: 1500	63/24 ticks	22 power
41	Degeneration	Nemico	3.00	Rng: 1500	73/24 ticks	26 power
48	Defedation	Nemico	3.00	Rng: 1500	87/24 ticks	31 power

Trappola: Riduce la velocità di movimento dell'obiettivo

4	Patch of Ivy	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	3 power
10	Patch of Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	6 power
16	Patch of Tangleweed	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	10 power
22	Field of Ivy	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	13 power
28	Sprouting Undergrowth	Nemico	Instant	Rng: 1500	-99%	17 power
29	Field of Vines	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	18 power
36	Bursting Undergrowth	Nemico	Instant	Rng: 1500 Area: 350	-99%	23 power
39	Field of Tangleweed	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	25 power
46	Choking Undergrowth	Nemico	Instant	Rng: 1500 Area: 350	-99%	30 power
49	Expanse of Tangleweed	Nemico	2.05	Rng: 1500 Area: 350	-99%	32 power

Alleato: Crea un alleato per servire il caster

1	Call Minor Nature Spirit	Sé stesso	6.00			25% power
7	Call Lesser Nature Spirit	Sé stesso	6.00			25% power
12	Call Nature Spirit	Sé stesso	6.00			25% power
20	Call Major Nature Spirit	Sé stesso	6.00			25% power
32	Call Greater Nature Spirit	Sé stesso	6.00			25% power